

Ballschule Frühjahr Semester

Mini (Alter 3-4 Jahre)

1. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Vorstellung der Übungsleiter
- Kennenlernen der Bälle
- Spiel wirf den Ball durch den Ring
- Moped / Auto fahren – Ausrüstung anziehen
schnell, langsam, seitlich, Richtungswechsel, Moped / Auto fahren
erweitert – vier Farben (Ball durch Hindernis werfen, Vulkan
Ausbruch verhindern, Bank balancieren, Ringschungel)
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

2. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Kennenlernen der Bälle
- Moped/Auto fahren – Test Runde, Hupen wenn ein anderes
Moped/Auto zu nahe kommt, Richtungswechsel, Kurve fahren,
schnell fahren, langsam fahren
- Moped/Auto Expedition – (Balancieren auf Seil, Ringschungel,
Haus besuchen, Schlammlöcher springen, über die Brücke fahren,
Fluss große Überquerung, Unfall,)
- Schlange
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

3. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Dschungel – Bilder von Tieren die im Dschungel leben
werden den Kindern gezeigt, diese geben ihre Eindrücke zum

Besten. Danach beschließen wir eine Erkundungstour durch den Dschungel

- Durch den Dschungel (Tigersprung, Brücke überqueren, Froschhüpfen, in Schlammlöcher springen, Ringdschungel, klebrige Bäume, Gecko,...)
- Hindernisparcours - Ball zum Übungsleiter rollen, nachlaufen, Übungsleiter prellt den Ball – Kind fängt den Ball – läuft weiter – Fluss Überquerung (Achtung Krokodile) – auf der Bank balancieren (Affenbrücke) – Kokosnuss (Ball) zum Übungsleiter werfen – runterspringen von der Bank – Übungsleiter prellt den Ball Richtung Tigersprung – durch den klebrigen Wald,..
- (Schlange)
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

4. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Luftballon erwischen – die Übungsleiter binden einen Luftballon an eine Schnur und laufen durch den Raum, die Kinder versuchen den Luftballon zu erwischen
- Luftballon – heiße Erdäpfel in der Luft halten , mit verschiedenen Körperteilen in der Luft halten
- Luftballon – mit der Schwimmnudel in der Luft halten
- Transportspiel – Aufbau wie Piratenspiel – Geburtstagsparty, Luftballone von Insel A nach Insel B transportieren
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

5. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Feuer, Wasser, Sturm
- Straße überqueren – Kinder laufen von A nach B, die Kinder sollten den Bällen, welche die Übungsleiter quer über die Fahrbahn rollen

ausweichen. (Hütchen –Vulkane, Igel, Ringe – Schlammflöcher, Bälle queren die Fahrbahn – Gymn. Bälle, Seil,...

- Stinkbombe light mit berühren
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen
- Freies Spiel (10 Minuten)

6. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Afrika – Bilder über Afrika werden den Kindern gezeigt, diese geben ihre Eindrücke zum Besten. Danach beschließen wir eine Reise mit dem Flugzeug nach Afrika. Die Flieger machen Stopp an verschiedene Tierbilder. Jedes Tier hat andere Zugänge zum Ballspielen.
 - Flamingo – auf einem Bein Luftballon balancieren
 - Giraffe – gestrecktes Gehen über die Bank
 - Gepard – so schnell wie möglich durch den Raum jagen
 - Löwe – Bälle in den Mund des Löwens schießen (Ringe oder,... mit Seidentücher)
 - Affe – den Ball oder Luftballon in Höhe schießen und beim fangen entgegenspringen
 - Krokodil – Flussüberquerung
- Wir bleiben in Afrika – ein paar Tiere (Bälle) sind entlaufen und müssen eingefangen werden. (Zebra- Balle schwarz weiß, Leopard – Balle gelb schwarz, Giraffe – Basketballbälle, weiße Löwen – Handballbälle, Flamingos – Luftballone). Sind alle Tiere in Sicherheit beginnt es zu regnen und die Tiere müssen an einen sicheren Ort gebracht werden. Danach wird das Wetter wieder schöner und die Tiere werden befreit.
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

7. Stunde

- Offenes Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung mit Smalltalk
- Schwänzchen fangen
- Hindernisparcours
 - Start - zwei Matten längs aneinandergereiht - Autobahn
 - Zwei bis drei Sprunghindernisse
 - Auf der Bank balancieren – Sprung auf die Matte - Ballwurf zum Übungsleiter – Sprung von der Matte Übungsleiter prellt den Ball Richtung nächster Station
 - Flussüberquerung -
- Offenes Spiel
- Stinkbombe
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

8. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Linien laufen mit verschiedenen Elementen (z.B. schwarz–schnell, rot-springen,...)
- Thema Herbst Zeit – Der Herbst ist der Vorbote des Winters und leitet die kalte Jahreszeit ein. Die Tiere müssen sich für die kalte Jahreszeit vorbereiten, manche sammeln Nahrung (Bälle, andere müssen in Sicherheit gebracht werden
 - So mancher Igel (Ball) läuft frei herum und sollte an einen anderen Platz verlegt werden. Da sie sehr stachelig sind können die Igel nur Vorsichtig mit den Fuß transportiert werden.
 - Eichkätzchen – die Eichkätzchen (Bälle) sind aufgeschreckt springen herum und müssen gefangen werden
 - Die Mäuse (Tennisbälle) müssen an einen Sicheren Platz gebracht werden. Mit den Hütchen werden sie vorangetrieben, aber Vorsicht es streunen auch Katzen herum.

- Alle Mäuse brechen aus und müssen von den Kindern mit den Hütchen wieder eingefangen werden – die Kinder zählen wie viele Mäuse sie eingefangen haben
- Seidentuch erwischen
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

9. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Kinderzimmer aufräumen – zwei gleichgroße Kindergruppen stehen sich, durch eine Bank oder Linie getrennt auf einem Spielfeld gegenüber. Nun sollen die Bälle in die jeweils andere Spielhälfte geschossen werden. Nach einer Zeit stoppen wir das Spiel und zählen nach auf welcher Seite mehr Bälle sind
- Hindernisparcours
 - Mugelpiste
 - Weitsprung
 - Flussüberquerung
 - Rauf auf die dicke Matte – Ball zum Übungsleiter – dieser prellt den Ball zurück
 - Balance Übung – Bank mit anschließenden Wurf zum ÜL
- Offenes Spiel
- Schlange
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

10. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Verkehr – Bild von belebten Straßen zeigen,
- Linien am Boden sind Verkehrswege für Züge, Autos, Motorrad,..
- Achtung Verkehrszeichen beachten
- Kinder bilden eine Kette und sollen nun im Verband einige Hindernisse bewältigen

- Transport der Bälle – Bälle werden von A nach B gebracht mittels Werfen, Rollen, Tragen, zwei Kinder mit Seidentuch...
- Offene Spiel oder angeleitetes Spiel (Stinkbombe)
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

11. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Tag der Piraten – die/der Übungsleiter hat Bilder von Piraten mit. Kurzes Gespräch über das Thema-die Kinder bringen ihr Wissen ein: Schiff, Mannschaft, Kleidung, Proviant, Schatz, Flagge, Insel, usw. ÜL nennt das Thema der Stunde – wir sind heute Ballpiraten. Schiff klarmachen und Probe fahren-
- Schätze einsammeln - wegen des hohen Wellenganges ist es schwierig das Schiff zu beladen. ÜL zieht einen Karton mit einem Seil hinter sich her – Kinder müssen die Schätze (Bälle) in diesen reintreffen. Ist der Karton voll wird er an verschiedenen Plätzen entladen. Dann bemerken wir, dass unsere Schätze nicht sicher sind und versuchen diese mit Wurfübungen an einen sicheren Platz zu bringen.
- Die gesammelten Schätze sollten in Sicherheit gebracht werden, über Hindernisse in eine Schatztruhe geworfen werden. Nachdem alle Schätze in der Truhe lagern beschließen die kleinen Piraten die Schätze woanders hinzubringen.
- Piratenspiel, leider ist es den ÜL gelungen die Schätze einzusammeln – nun wollen die Piratenkinder die Schätze wieder zurückholen, aber Vorsicht keiner darf sich erwischen lassen.
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

12. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Eröffnungsspiel

- Hindernisparcours – Hürden unten durch und darüber springen, Flussüberquerung, Lang Bank entlang Sprung auf Weichbodenmatte, Berg (Weichbodenmatte) hinauf, Ball zum ÜL Sprung hinunter, ÜL wirft den Ball Richtung dreifach Weitsprung,
- Dinospiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

13. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Schiffe versenken –jedes Kind schnappt sich einen Reifen und spielt Piratenboot fahren. Doch die Polizei (ÜL) versucht die schnellen Boote der Piratenkinder zu versenken.
- Wackeldackel
- Piratenspiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

14. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Reise zum Nordpol –Kurzes Gespräch über das Thema - die Kinder bringen ihr Wissen ein,
- Eisbär und die Pinguine(Kinder) - Eisschollen (Matten) liegen kreuz und quer in der Halle herum. Die Pinguine laufen auf den Eisschollen herum, plötzlich kommt der Eisbär und möchte sie fangen.
- Zwischen den Eisschollen treiben kleine Enten (Tennisbälle) die gerettet werden müssen. Alle einsammeln ohne die Eisschollen zu verlassen. Danach werden die Enten an einen sicheren Platz gebracht.

- Enten entkommen und sollten eingefangen werden
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

- Reservestunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Linienfangen
- Hindernisparcours – Hürden unten durch und darüber springen, Flussüberquerung, Lang Bank entlang Sprung auf Weichbodenmatte, Berg (Weichbodenmatte) hinauf, Ball zum ÜL Sprung hinunter, ÜL wirft den Ball Richtung dreifach Weitsprung,
- Dino Spiel
- Schlange
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

- Reservestunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Motorboot versenken
- Spiel mit den Ringen
- Luftballone, auf der Bank mit zuwerfen, von Ring zu Ring
- Piratenspiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

- Reservestunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung

- Mäusejagd – jedes Kind bekommt einen Tennisball (Maus) und ein großes Hütchen (Mäusefänger). Die Mäuse werden mit dem Mäusefänger angetrieben sich durch den Saal zu bewegen, über Hindernisse müssen wir darüber oder ausweichen. Doch Vorsicht es sind auch Katzen unterwegs die uns die Mäuse wegschnappen wollen.
- Mäuse einfangen – Alle Mäuse brechen aus und müssen mit den Mäusefängern wieder eingesammelt werden. Die Kinder zählen wie viele sie gefangen haben.
- Dino Spiel
- Stinkbombe
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen