

# Ballschule Herbst Semester

## Mini (Alter 3-4 Jahre)

### 1. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Vorstellung der Übungsleiter
- Spiel wirf den Ball durch den Ring
- Moped fahren - schnell, langsam, seitlich, Richtungswechsel
- Moped fahren erweitert – vier Farben (Ball durch Hindernis werfen, Vulkan Ausbruch verhindern, Bank balancieren, Treffen im Haus
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

### 2. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Moped fahren – vier Farben (Balancieren auf Seil, Ringschungel, Haus besuchen, Schlammlöcher springen, Unfall)
- Luftballon – heiße Erdäpfel in der Luft halten , mit verschiedenen Körperteilen in der Luft halten
- Luftballon – mit der Schwimmnudel in der Luft halten
- Transportspiel – Zwei Kinder – zwei Schwimmnudeln sollen einen Ball von A nach B transportieren- Zwischenstationen - entladen
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

### 3. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Dschungel – Bilder von Tieren die im Dschungel leben werden den Kindern gezeigt, diese geben ihre Eindrücke zum Besten. Danach beschließen wir mit unseren Mopeds eine Erkundungstour durch den Dschungel

- Moped fahren durch den Dschungel (Tigersprung, Brücke überqueren, Froschhüpfen, in Schlammlöcher springen, Ringdschungel, klebrige Bäume,
- Hindernisparcours - Ball zum Übungsleiter rollen, nachlaufen, Übungsleiter prellt den Ball – Kind fängt den Ball – läuft weiter – Fluss Überquerung (Achtung Krokodile) – auf der Bank balancieren (Affenbrücke) – Kokosnuss (Ball) zum Übungsleiter werfen – runterspringen von der Bank – Übungsleiter prellt den Ball Richtung Tigersprung – durch den klebrigen Wald,..
- Schlange
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

#### **4. Stunde**

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Feuer, Wasser, Sturm
- Hindernisparcours - über den Fluss, auf der Bank entlang – Sprung auf Weichbodenmatte, Ball zum Übungsleiter werfen – Übungsleiter prellt den Ball – Kind soll den Ball festhalten, durch den Ringdschungel zur Ausgangsposition.
- Schlange
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

#### **5. Stunde**

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Luftballon erwischen – die Übungsleiter binden einen Luftballon an eine Schnur und laufen durch den Raum, die Kinder versuchen den Luftballon zu erwischen
- Straße überqueren – Kinder laufen von A nach B, die Kinder sollten den Bällen, welche die Übungsleiter quer über die Fahrbahn rollen ausweichen.
- Stinkbombe

- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen
- Freies Spiel (10 Minuten)

## 6. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Afrika – Bilder über Afrika werden den Kindern gezeigt, diese geben ihre Eindrücke zum Besten. Danach beschließen wir eine Reise mit dem Flugzeug nach Afrika. Die Flieger machen Stopp an verschiedene Tierbilder. Jedes Tier hat andere Zugänge zum Ballspielen.
  - Flamingo – auf einem Bein Luftballon balancieren
  - Nashorn – den Luftballon erwischen bevor er den Boden berührt
  - Gepard – so schnell wie möglich durch den Raum jagen
  - Affe – den Ball oder Luftballon in Höhe schießen und beim fangen gegenspringen
- Trinkpause
- Wir bleiben in Afrika – ein paar Tiere (Bälle) sind entlaufen und müssen eingefangen werden. (Zebra- Balle schwarz weiß, Leoprad – Balle gelb schwarz, Giraffe – Basketballbälle, weiße Löwen – Handballbälle, Flamingos – Luftballone). Sind alle Tiere in Sicherheit beginnt es zu regnen und die Tiere müssen an einen sicheren Ort gebracht werden. Danach wird das Wetter wieder schöner und die Tiere werden befreit.
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

## 7. Stunde

- Offenes Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung mit Smalltalk

- Moped Aufwärmrunde – springen, seitlicher Lauf, rückwärtslaufen, Hopsalauf, Bälle in die Höhe schupfen und wieder festhalten, Bälle tauschen,
- Hindernisparcours
  - Start - zwei Matten längs aneinandergereiht - Autobahn
  - Zwei bis drei Sprunghindernisse
  - Auf der Bank balancieren – Sprung auf die Matte - Ballwurf zum Übungsleiter – Sprung von der Matte Übungsleiter prellt den Ball Richtung nächster Station
  - Flußüberquerung -
- Offenes Spiel
- Stinkbombe
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

## 8. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Schwänzchen Fangen
- Thema Herbst Zeit – Der Herbst ist der Vorbote des Winters und leitet die kalte Jahreszeit ein. Die Tiere müssen sich für die kalte Jahreszeit vorbereiten, manche sammeln Nahrung (Bälle, andere müssen in Sicherheit gebracht werden
  - So mancher Igel (Ball) läuft frei herum und sollte an einen anderen Platz verlegt werden. Da sie sehr stachelig sind können die Igel nur Vorsichtig mit den Fuß transportiert werden.
  - Eichkätzchen – die Eichkätzchen (Bälle) sind aufgeschreckt springen herum und müssen gefangen werden
  - Die Mäuse (Tennisbälle) müssen an einen Sicheren Platz gebracht werden. Mit den Hütchen werden sie vorangetrieben, aber Vorsicht es streunen auch Katzen herum.
  - Alle Mäuse brechen aus und müssen von den Kindern mit den Hütchen wieder eingefangen werden – die Kinder zählen wie viele Mäuse sie eingefangen haben

- Seidentuch erwischen
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

## 9. Stunde

- Offenes Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung mit Smalltalk
- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Moped fahren – über den Fluss, über die Bank, durch den klebrigen Wald, durch den Hütchenwald, Ringdschungel
- Laufstrecke 1-5, Übungsleiter spielt Fingerlotto, nach absolvierten Hindernis geht es weiter zur Matte, Ballwurf zum Übungsleiter – Sprung von der Matte Übungsleiter prellt den Ball Richtung Ausgangspunkt.
  - Bahn 1 - Fluss Überquerung
  - Bahn 2 - durch den klebrigen Wald
  - Bahn 3 - durch den Hütchenwald
  - Bahn 4 - über die Bank
  - Bahn 5 - durch den Ringdschungel
- Offenes Spiel
- Schlange
- Ritual verabschieden - zusammenräumen

## 10. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Kinderzimmer aufräumen – zwei gleichgroße Kindergruppen stehen sich, durch eine Bank oder Linie getrennt auf einem Spielfeld gegenüber. Nun sollen die Bälle in die jeweils andere Spielhälfte geschossen werden. Nach einer Zeit stoppen wir das Spiel und zählen nach auf welcher Seite mehr Bälle sind
- Hindernisparcours
  - Mugelpiste
  - Weitsprung

- Flussüberquerung
- Rauf auf die dicke Matte – Ball zum Übungsleiter – der Prellt den Ball zurück
- Balance Übung – Bank mit anschließenden Wurf zum ÜL
- Offenes Spiel
- Schlange
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

## **11. Stunde**

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Thema Eisenbahn – Bilder von Zügen mit der Fracht, Schienen, Bahnhöfe, Signalen, Schranken, usw.. werden herumgereicht
- Mit lautem Getöse fahren die kleine Züge über verschiedenste Hindernisse ( Mugelpiste, über Bälle springen, auf Linien fahren, auch rückwärts, Schranken stehen bleiben, Signal rot, Signal schneller, usw,....
- Kinder bilden eine Kette und sollen nun im Verband einige Hindernisse bewältigen
- Zwei Kinder & zwei Schwimnudeln bilden einen Zug. Bahnhöfe werden angefahren und Material (Bälle) beladen. Ziel sind andere Bahnhöfe, an denen das Material entladen und neues beladen wird.
- Seidentuchtransport – Zwei Kinder Transportieren einen Ball mit dem Seidentuch und entladen diesen an einer geeigneten Stelle
- Offene Spiel oder angeleitetes Spiel (Stinkbombe, Piratenspiel)
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

## **12. Stunde**

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Tag der Piraten – die/der Übungsleiter hat Bilder von Piraten mit. Kurzes Gespräch über das Thema-die Kinder bringen ihr Wissen ein: Schiff, Mannschaft, Kleidung, Proviant, Schatz, Flagge, Insel,

usw. ÜL nennt das Thema der Stunde – wir sind heute Ballpiraten.  
Schiff klarmachen und Probe fahren-

- jedes Kind schnappt sich einen Reifen und spielt Piratenboot fahren. Doch die Polizei (ÜL) versucht die schnellen Boote der Piratenkinder zu versenken.
- Schätze einsammeln - wegen des hohen Wellenganges ist es schwierig das Schiff zu beladen. ÜL zieht einen Karton mit einem Seil hinter sich her – Kinder müssen die Schätze (Bälle) in diesen reintreffen. Ist der Karton voll wird er an verschiedenen Plätzen entladen. Dann bemerken wir, dass unsere Schätze nicht sicher sind und versuchen diese mit Wurfübungen an einen sicheren Platz zu bringen.
- Piratenspiel, leider ist es den ÜL gelungen die Schätze einzusammeln – nun wollen die Piratenkinder die Schätze wieder zurückholen, aber Vorsicht keiner darf sich erwischen lassen.
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

### 13. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Feuer, Wasser Sturm
- Hindernisparcours – Hürden unten durch und darüber springen, Flussüberquerung, Lang Bank entlang Sprung auf Weichbodenmatte, Berg (Weichbodenmatte) hinauf, Ball zum ÜL Sprung hinunter, ÜL wirft den Ball Richtung dreifach Weitsprung,
- Piratenspiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

### 14. Stunde (Weihnachten)

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Ball durch die Ringe

- Stinkbombe
- Piratenspiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

## 15. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Tag des Nordpols –Kurzes Gespräch über das Thema - die Kinder bringen ihr Wissen ein,
- Eisbär und Polarforscher(Kinder) - Eisschollen (Matten) liegen kreuz und quer in der Halle herum. Die Polarforscher laufen auf den Eisschollen herum, plötzlich kommt der Eisbär und möchte sie fangen.
- Schlittschuh fahren – Die Kinder probieren ihre neuen Schlittschuhe (Zeitungen) um von Punkt A nach Punkt B zu gleiten. Am Ziel angekommen zerknüllen wir die Zeitungen und machen eine Schneeballschlacht.
- Zwischen den Eisschollen treiben kleine Enten (Tennisbälle) die gerettet werden müssen. Alle einsammeln ohne die Eisschollen zu verlassen. Dach werden die Enten an einen sicheren Platz gebracht.
- Eiszapfen schießen- Auf der Bank werden Hütchen Türme gebaut die anschließend abgeschossen werden.
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

## 16. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Linienfangen
- Hindernisparcours – Hürden unten durch und darüber springen, Flussüberquerung, Lang Bank entlang Sprung auf

Weichbodenmatte, Berg (Weichbodenmatte) hinauf, Ball zum ÜL Sprung hinunter, ÜL wirft den Ball Richtung dreifach Weitsprung,

- Dino Spiel
- Schlange
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

#### 17. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Motorboot versenken
- Wackel Dackel
- Piratenspiel
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

#### 18. Stunde

- Freies Spiel (10 Minuten)
- Ritual Begrüßung
- Mäusejagd – jedes Kind bekommt einen Tennisball (Maus) und ein großes Hütchen (Mäusefänger). Die Mäuse werden mit dem Mäusefänger angetrieben sich durch den Saal zu bewegen, über Hindernisse müssen wir darüber oder ausweichen. Doch Vorsicht es sind auch Katzen unterwegs die uns die Mäuse wegschnappen wollen.
- Mäuse einfangen – Alle Mäuse brechen aus und müssen mit den Mäusefängern wieder eingesammelt werden. Die Kinder zählen wie viele sie gefangen haben.
- Dino Spiel
- Stinkbombe
- Offenes Spiel
- Ritual verabschieden – zusammenräumen

